«День в Политехе» для учащихся Академической гимназии №56

Высшая инженерно-экономическая школа приняла участие в масштабном мероприятии «День в Политехе» для учащихся двух 10-х социально-экономических классов Академической гимназии №56, организуемом Центром профориентации и довузовской подготовки СПбПУ.

«День в Политехе» вошел в программу дел и событий проекта гимназии №56 «Я – ПРОФИль», направленного на сопровождение профессионального самоопределения старшеклассников и помощь ученикам профильной школы в их карьерном проектировании.

Сотрудники Центра довузовской подготовки СПбПУ, преподаватели университета и студенты-волонтеры подготовили для гимназистов разнообразную и насыщенную программу «Дня в Политехе». Для каждого класса был разработан «маршрут» дня, куда вошли обзорная экскурсия по кампусу, презентация Политехнического университета в Большом конференц-зале и более подробное знакомство с институтами и подразделениями вуза по профилю класса.

Организаторы провели колоссальную работу, сумели предложить каждому профильному классу гимназии «интерактивный модуль» (встречу, знакомство, презентацию, игру), тесно связанный с предметами, которые гимназисты изучают углубленно, и специальностями, которые они собираются выбирать.

Так, учащиеся социально-экономических классов познакомились с Институтом промышленного менеджмента, экономики и торговли.

Старшеклассники приняли участие в деловой игре, которую организовала доцент Высшей инженерно-экономической школы Мокеева Татьяна Васильевна.

Деловая игра включала в себя «интерактивную» теоретическую часть, в рамках которой гимназисты смогли проверить свои знания о рынке ценных бумаг.

Практическая часть прошла в форме имитационной игры по торгам на фондовом рынке. В ходе данной игры учащимся было необходимо по командам принимать решения о вложениях в финансовые активы в условиях неопределенности и сжатых сроков, анализировать состояние рынка и изменения цен на активы. Задачами команд являлась работа по планированию и принятию стратегических решений по каждому этапу игры. В конце игры команды, получившие лучшие показатели, были награждены памятными сувенирами.